

CULT OF CATHULHU

A HIDDEN ROLE GAME

Kultistit ovat kokoontuneet saattamaan Suuren Muinaisen Rituaalinsa loppuun. Heidän on enää valittava yksi keskuudestaan Ylösnousemukseen. Tehtävä on hyvin yksinkertainen, sillä kuka tahansa heistä kelpaa! Kultisteilla on vain yksi ongelma: tutkijoita on päässyt soluttautumaan rituaaliin Kultisteiksi naamioituneina. Ja jos yksikin heistä valitaan, koko rituaali on pilalla!



KULTISTIT haluavat löytää Kultistin (tai saada itsensä) valituksi Ylösnousemukseen pelin lopussa.






TUTKIJAT yrittävät salaa saada Kultistit valitsemaan Tutkijan.


Valmistelu

Valitse puolikortit  pelaajamäärän mukaan:

Pelaajia	Kultisteja	Tutkijoita
4	2	2
5	3	2
6	3	3
7	4	3
8	4	4
9	5	4
10	5	5
11	6	5

Valitse pelaajien määrä kykykortteja  (katso Kykykorttiehdotukset).

Jaa jokaiselle pelaajalle satunnaiset   kuvapuoli alaspäin. Ne määrittävät pelaajien puolet ja kyvyt.

Aseta kaksipuoleiset kykykortit, nopat, suosiomerkit , näkykortit ja kaksivärinen kortti kaikkien pelaajien ulottuville. Käyttämättömät kykykortit jätetään pelaajien näkyville.



Pelaajia	Ehdotetut kykykortit
4	Antagonist, Greedy, Influencer, Leader
5	+ Witness
6	+ Meddler
7	+ Secretary
8	+ Gambler
9	+ Seer
10	+ Teacher
11	+ Leader

Tehtävän tiedotus

Kaikki pelaajat katsovat omat korttinsa.. Lue ääneen seuraava teksti, jotta Tutkijat tietävät toistensa puolet ja kyvyt:

”Kaikki, ottakaa korttinne käteen ja sulkekaa silmänne.”

”Tutkijat, avatkaa silmänne ja näyttäkää korttinne.”

Hetken kuluttua: ”Kaikki, sulkekaa silmänne ja laittakaa korttinne pöydälle kuvapuoli alaspäin. Kaikki, avatkaa silmänne. Neuvosto alkaa.”

Aika alkaa: aseta tiimalasi kaksivärisen kortin päälle niin, että samat värit ovat vastakkain.




Neuvosto

Neuvosto on pelin päävaihe. Sen aikana pelaajat voivat keskustella ja käyttää kykyjään. Voit vapaasti puhua piilotetusta tiedosta, mutta et näyttää kortteja. Neuvosto päättyy ajan loppuessa tai kun kenelläkään ei ole kykykorttia.


Äänestys








”Kolme..., kaksi..., yksi..., **ÄÄNI!**”



Neuvoston jälkeen kaikki äänestävät samanaikaisesti toista pelaajaa osoittamalla heitä.



Paljasta kaikki  ja laske äänet. Kultistit, joilla on vähintään kaksi  ovat Suosioissa ja saavat yhden ylimääräisen äänen Cathulhulta. 4/6/8/10 pelaajalla, kaikki Kultistit saavat vielä yhden äänen. Kaikki eniten ääniä saaneet (ellei erikseen estetty ) Ylösnousevat, päättäen rituaalin; peli loppuu.

Jos kaikki Ylösnousevat olivat Kultisteja, Kultistit voittavat. Jos yksikin oli Tutkija, Tutkijat voittavat.

Kyvyn käyttäminen vaatii aina kykykortin . Kyvyt antavat Kultisteille tietoa – ja Tutkijoille mahdollisuuden johtaa heitä harhaan.

1. Ota tiimalasi ja laita se sivuttain. Muut eivät saa keskustella tai käyttää kykyä kunnes olet valmis. Sinun **täytyy** nyt käyttää kykyä.
2. Jos olet Kultisti, käytä kykyä omasta . Jos olet Tutkija, käytä kykyä **mistä tahansa** .
3. Kerro kaikille, mitä kykyä käytät. -kykyjä voi käyttää vain, jos olet (tai olit) ensimmäinen, joka käyttää kyseistä kykyä. -kyvyt vaativat .
4. Poista vaaditut . Poista oma , kuvapuoli alaspäin. **Älä koskaan käännä käytettyä kykykorttia!**
5. Suorita kyky (**yksi osio** kykykortista)
6. Palauta tiimalasi valumaan kaksivärisen kortin päälle, tai anna se valitsemallesi halukkaalle pelaajalle.

Suosiota  tarvitaan voimakkaiden kykyjen käyttöön ja Cathulhu's Suosioon. Muut pelaajat voivat lisätä suosiotasi käyttämällä oman kykynsä. **Et voi** antaa omaa  muille, mutta saat poistaa sitä.

4/6/8/10 pelaajalla mystinen voima seuraa neuvostoa. Se äänestää **kaikkia Kultisteja**: laske heille ylimääräinen ääni. Kultistit, joilla on   saavat yhteensä kaksi ylimääräistä ääntä.

! Äänestyksessä Kultisteilla on aina yhden enemmistö. Jos siis Kultistit tietäisivät kaiken, he voittaisivat. Toisaalta Tutkijoille saattaa riittää, että **yksi** Kultisti saadaan vakuutettua äänestämään Tutkijaa!



Kyvvyt

Kaikki




Toinen pelaaja saa .



Antagonist / Antagonisti

Katso oikealla istuvan pelaajan .




 Oikealla istuvaa pelaajaa ei voida valita. Paljasta hänen .

Gambler / Uhkapeluri


Heitä noppaa. Noppaan merkityt kaksi pelaajaa   . Katso sekoitetut näkykortit.



 Tee kuten yllä. Ja: Heitä uudestaan noppaa. Jaa  merkityille pelaajille haluamallasi tavalla.

Greedy / Ahne


 Saat kaksipuoleisen Offering  ja .



Influencer / Vaikuttaja

Valitsemasi toinen pelaaja saa .

 Valitsemasi toinen pelaaja katsoo sinun .

Leader / Johtaja




 Valitsemasi toinen pelaaja saa äänestää välittömästi. Hän saa kieltäytyä. Jos hän äänestää nyt, hän ei äänestä uudelleen Äänestyksessä.

 Katso toisen pelaajan .





Joker / Jokeri

Käytä mitä tahansa kykyä. Maksa hinta normaalisti.


Meddler / Touhottaja





Heitä noppaa. Saat valita toisen  katsomaan toisen  . Sinä et katso.

Secretary / Sihteeri




Valitse kaksi pelaajaa. Ensimmäinen valitsee salaa mitkä tahansa   ja antaa ne toiselle, joka sitten antaa sinulle yhden korteista. Jos hän sai  , hänen tulee valita oman puolensa mukaisesti. Katso annettu kortti.

Seer / Näkijä (Medium / Meedio)



Katso toisen pelaajan .

 Kaksi valitsemaasi pelaajaa . Katso sekoitetut kortit ja paljasta niistä haluamasi määrä . Älä koskaan paljasta .

Teacher / Opettaja






 Valitse toinen pelaaja. Jos hänellä on , poista se. Hän saa kaksipuoleisen Joker .

Witness / Todistaja (Onlooker/ Katselija)

 Kaksi valitsemaasi pelaajaa . Katso sekoitetut kortit.

Nimeä kykykortti, jonka uniikkeja kykyjä ei ole käytetty. Pelaajat joilla on se kortti paljastavat kykynsä.

Assassin / Salamurhaaja




 Arvaa toisen pelaajan . Et voi arvata kaksipuoleista korttia tai Witnessin paljastamaa korttia. Jos arvasit oikein: häntä ei voi valita. Poista hänen . Sinä saat kaksipuoleisen  Assassin. Jos arvasit väärin: Hän saa .

Absolver / Vapauttaja




Heitä noppaa. Katso toisen  .




Valitsemasi toinen pelaaja ei äänestä. Sen sijaan kaikki hänen puolellaan olevat (ei hän) saavat ylimääräisen äänen.

Friend / Ystävä

Valitse toinen pelaaja. Hän voi  sinut. Muuten, voit  hänet. Jos kumpikaan ei, hän käyttää oman . Sinä näet kaiken kyvyn paljastaman tiedon.

Troubler / Ongelmoija

. Äänen antamisen jälkeen vaihda   saamat äänet keskenään.

. Äänen antamisen jälkeen, vaihda   puolet keskenään.

Kykykorttien & noppien luku

Jokainen laatikko on oma kykynsä. Käytä vain yhtä! Kaikki kyvyt paitsi Everyone ovat uniikkeja.



Maksa  käyttäaksesi.

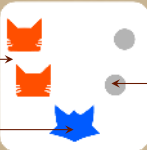


Maksa  käyttäaksesi.



Käytä vain, jos olet tämän eka käyttäjä.

kohteet



sinä

pelaaja oikealla puolellasi



Nämä säännöt ja muuta:
<https://cat.noitasumma.com>



Kyvyn käyttäjä (sinä!)





Valitsemasi toinen pelaaja.



Pelaaja, jonka  /  /  määrää.




Puoli- /  Kyky- /  Näkykortti






Suosiomerkki.





Näytetty pelaaja saa .



Näytetty pelaaja saa kaksipuoleisen . Se paljastetaan. Jos hänellä on jo  , vanha  poistetaan.





  Pelaaja katsoo näytetyn kortin/kortit.



Paljasta kortti/kortit kaikille.






Heitä noppaa →  .



 on oikealla puolellasi istuva pelaaja.



Kaksi pelaajaa ottaa  ja valitsee oikean kortin salaa. Valitut kortit sekoitetaan. Kultistit valitsevat  , Tutkijat valitsevat .




Pelaaja ei voi enää valita: he voivat äänestää ja tulla äänestetyksi, mutta he eivät jatka Ylösnousemukseen. Jos he olisivat ainoa valittu, toisena äänissä olevat pelaajat valitaan.



Jos Kohdekortit eivät ole pelaajilla, anna yksi neljälle muulle pelaajalle kuvapuoli alaspäin. Muuten: katso jaetut kohdekortit. Paljasta kohdekortit vasta äänen antamisen jälkeen.



 saamat äänet.



Vaihda merkityt asiat keskenään äänen antamisen jälkeen.



        katso vastaavan kyvyn kuvaus.

Tekijät:

**Ymir Noita & Ossi Noita
Noitasumma Oy**



Erikoiskiihtokset **alfatestaajillemme**
Tampereen akateeminen roolipelikerho
Excaliburilla: Ali, Anni "Anzku" Mäkinen, Antti N, Jenni "jenni.nord" Leppänen, Niko Mikkonen, Pinja "xxpira" Prouda, Salik Tariq, Titta Pietikäinen, Tommi Hiisi